

User journey pour Music'owl

- 1) Une personne dans un bus (elle n'est pas assise donc elle subit les vibrations du transports) avec ces écouteurs, elle décide de naviguer sur le site afin de commencer son parcours sur l'apprentissage de la musique. Avec le transport qui lui occasionnent du bruit et une mauvaise stabilité, elle n'est pas très contente, mais elle décide quand même de démarrer l'aventure. Elle va se rendre sur le site et arrivée sur l'accueil, elle se retrouve devant le choix des modules, sur lequel le premier est débloqué. Une box s'ouvre avec la sélection du niveau, une fois choisi elle part sur l'exercice. Elle le réalise et passe sur le jeu, sur ce niveau la musique se lance et elle peut finir. Mais avec le bruit du bus elle n'entend pas bien ce qui lui baisse son envie de continuer.
- 2) Une personne (d'un âge avancé) avec des problèmes d'audition mais possédant un appareil auditif commence la formation, elle décide de ne pas mettre de son, car son environnement ne lui permet pas. Elle est confiante et commence les fiches, sans se soucier de reconnaître le son pour la suite. Elle confirme et passe au jeu, tout se passe bien mais elle regrette de ne pas avoir écouté, donc elle décide de refaire le niveau avec le son, avec sa situation d'handicap, elle se concentre plus sur le son que sur la réalisation des fiches.
- 3) C'est un étudiant de secondaire (fin de cycle), il possède une guitare et sait déjà jouer mais tout en singeant quelqu'un (sur une vidéo, ou autre) et il aimerait aller plus loin et jouer à partir de partition, il est confiant et à déjà des bases et est motivé pour avancer dans son apprentissage. Pour se faire il commence et prend son temps de tout analyser, arriver au jeu, il est enthousiasme et le réussit. Il continue sur sa lancée.
- 4) Une personne qui a des connaissances en solfège ou en musique qui teste le site en ayant pour but de se rafraîchir la mémoire. Le test doit se faire en moins de 5min avec un résultat supérieur à 8 points .